



CAMINHO DOS SENTIDOS

Os Monges dos Sentidos não se deixam levar pelo mundo material e sempre buscam a exaltação do espírito. Segundo os anciões, a visão é a responsável para a cegueira espiritual, o Caminho dos Sentidos são seguidos por monges que se abdicaram de um de seus sentidos (a visão) para alcançar a plenitude do espírito.

A DOCTRINA DOS SENTIDOS

Quando você escolhe essa tradição, no 3º nível, você ganha a habilidade de Sentidos Espirituais e pode usar seu chi para manifestar certas habilidades e efeitos que podem mudar o rumo da aventura. Nesse nível você tem acesso a duas primeiras disciplinas do caminho.

SENTIDOS ESPIRITUAIS

Por abdicar dos outros sentidos o Monge do Caminho dos Sentidos pode detectar e localizar a origem exata de vibrações dentro de um raio de 12m, considerando que o monstro e a fonte das vibrações esteja em contato com o mesmo solo ou substância. O monge também detecta criaturas e objetos invisíveis, ilusões visuais e tem sucesso em testes de resistência contra elas. Além disso, percebe as formas originais de metamorfos ou de uma criatura que esteja transformada por magia. Como não tem os seus sentidos presos no mundo material, a criatura pode sentir o Plano Etéreo dentro do mesmo alcance.

EXPLOÇÃO DOS SENTIDOS

Como uma ação bônus, você pode gastar 1 ponto de Chi para usar a explosão dos Sentidos. O Monge dos Sentidos se concentra elevando o seu vínculo espiritual. Quando utilizada essa habilidade o alcance de sua habilidade Sentidos Espirituais é triplicado. A habilidade dura 30 minutos sendo finalizada caso o monge fique inconsciente.

A CALMA DOS SÁBIOS

Essa técnica vem da calma e sabedoria do Monge dos Sentidos. O mundo é cheio de distrações que ofuscam a visão do verdadeiro problema das coisas, os Monges dos Sentidos são treinados para cuidar dos problemas em sua essência. Uma vez por dia, durante qualquer teste de perícia, habilidade ou jogada de ataque você pode adicionar e dobrar o seu bônus de proficiência na rolagem, use como base deste teste ou ataque o seu modificador de Sabedoria.

CORPORE SANO

No 6º nível, você ganha novas habilidades no caminho dos sentidos. Os desenvolvimentos dos sentidos fazem você aprimorar cada vez mais suas habilidades.

PREVER OS MOVIMENTOS

Com o tempo você aprendeu a prever o movimento de seus adversários. Usando sua reação, após receber um ataque (depois do dano definido), você pode gastar 1 ponto de Chi e ignorar essa rolagem como se o oponente tivesse errado. Isso acontece porque o monge previu o que iria acontecer e seu antecipou se movimentando e esquivando do golpe.



ATAQUE INSISTENTE

O monge repara nas falhas de movimento de seu oponente e gradativamente se aproveita delas. Após o primeiro ataque em uma criatura o Monge do caminho dos sentidos pode gastar 1 ponto de Chi, se fizer a cada ataque contra a mesma criatura ele recebe +1 de bônus para acertá-la, esse bônus é acumulativo. Ao atacar outra criatura a habilidade é perdida.

MENS SANA

No 11º Nível, o seu Chi fica tão forte que é possível transcender ao mundo espiritual.

CORPO ASCENDENTE

Durante sua ação você pode gastar 4 pontos de Chi e passar para a Forma Etérea. Ele é invisível no Plano Material enquanto estiver na Fronteira Etérea, e vice-versa, além de não poder afetar ou ser afetado por nada no outro plano. Você pode voltar para o plano material gastando uma ação bônus. O tempo máximo da habilidade é de 10 minutos por nível de monge.

A VERDADEIRA SABEDORIA

O monge adiciona seu modificador de sabedoria dobrado em todos os casos que o modificador for designado como aprimoramento.

MENS SANA IN CORPORE SANO

No 17º Nível, O monge chega a seu controle de corpo e mente. Dizem que todos os monges que chegaram nesse ponto de conhecimento transcenderam para outra realidade.

MOVIMENTO INCORPÓREO

O movimento do monge se torna incorpóreo e pode causar até mesmo pavor em seus inimigos. O monge pode se mover através de criaturas e objetos como se eles fossem terrenos difíceis. Ele sofre 5 (1d10) de dano de energia se terminar seu turno dentro de um objeto. Seu deslocamento é ampliado em 3 metros.

ATAQUE ESPIRITUAL

O monge ignora todos os objetos que são exclusivamente pertencentes ao mundo material. Seus ataques ignoram armaduras, escudos e carapaças de seus oponentes, somente os bônus mágicos são aplicados no cálculo de CA.

